

取扱説明書



SUPER IN

このたびは
メガドライブカートリッジ
「スーパーハングオン」をお覧い上げいただき、
誠にありかむうございました。
ゲームを始める前に
この取扱説明書をお読みいただきますと、
より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

操作方法————4	
マシンの紹介	5
ゲームの遊び芳	<u></u> в
スタート	
パスワード	7
アーケードモード	8
オリジナルモード	12
ライバル 16	
スポンサー18	7
メカニック20	1
パーツ 22	
ゲームスタート草見表	30
使用上のご注意	-32

操作方法

このゲームは 1人用です。 本体のコントロール 6分 1 にコントロールパッドを接続してください。



レース中の操作方法

スタートボタン — ポーズ (一時停止) 方向ボタン — マシンをコントロールする 左移動 Φ Φ 若移動 Aボタン — ブレーキ (押すと素草く減速する) Bボタン — アクセル (280kmまで加速する)

ロボタン — ターボスイッチ (280kmになったときにBボタンと一緒にこのボタンを押

すと300km以上に加速する)

セレクト時の操作方法

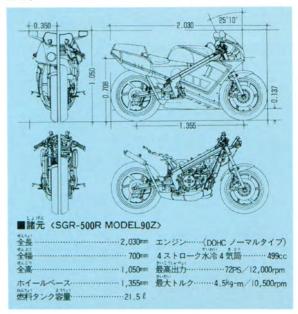
スタートボタン — ゲーム開始/コマンド決定 方向ボタン — コマンド、パスワード、コースの選択 Aボタン — 使用しません Bボタン — キャンセル Cボタン — コマンド決定

マシンの Easter 紹介

SGR-500R

画期的なパーツによる共通化類立交換性を持つバイクとして1990年にSG社から発表されたスペシャリティバイク。共通化類立交換性とは、エンジンはおろか、フレームからマフラーまで接合部のサイズを共通にして開発されたものである。ただし、カウルに関しては共通のため外見上は大した変化が見られない。しかし、外見が似ていても、性能自体は全く別のバイクの場合もあるのがこのマシンの特徴である。

下に装した図面と諸先は、その標準的なマシンの性能である。



ゲームの遊び方



このゲームには、アーケードモードと、オリジナルモードがあります。アーケードモードは、アーケード版スーパーハングオンと同様のタイムトライアルです。 オリジナルモードは、独特のRPG的要素を加えた、メガドライブのオリジナルゲームです。

スタート タイトル画面のときにスタートボタンまたは ○ボタンを押すと、下の画面に変わります。



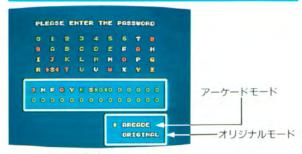
最初から遊ぶときは「NEW GAME」を選び、以前に控えておいたパスワードを使う場合は「PASSWORD」を選んでください。

「NEW GAME」を選ぶとモードの選択を行います。



アーケードモードで遊びたいときは「ARCADE MODE」を、オリジナルモードで遊びたいときは「ORIGINAL MODE」を選んでください。

パスワード



I パスワード画面について

オリジナルモードを終わるときにパスワードが表示されます (中 P. 15)。そのパスワードをここで入力すると、そのマシンを使ってゲームを再開できます。

■パスワードの入れ芳

- 1. 芳尚ボタンで文字を選び、Cボタンで入力します。
- 2. 間違えた場合は、Aボタンを押しながら方向ボタンを使って、間違えた場所へカーソルを移動してください。
- 3. すべてのパスワードを入れ終わったら、スタートボタンを押してください。
- 4.パスワードが芷しければ、モードの選択に移ります。
- 5.自分の遊びたいモードを芳尚ボタンで選び、スタートボタンまたはCボタンで決定します。

アーケードモードを選べば、自分で組んだマシンで、 アーケードのコースに挑戦することもできます。

■パスワード画面での注意

いったんパスワード画館に入りますと、パスワードを入れないかぎり次の画館に進むことができません。 パスワードの入力を中止する場合はリセットボタンを押してください。

アーケードモード

アーケード版そのままの意覚でタイムトライアルを繰り 送げます。時間内にチェックポイントをくぐりぬけ、栄 説のゴールをめざしてください。

1. 走るコースを決めます

*全部で4コースあり、それぞれのコースはいくつかのステージからなっています。

また、コースによって、それぞれ難しさやステージ数が 違います。



| 方向ボタンで選び、スタートボタンまたは□ボタンで決 定します。

(制限時間以内に決めないと、自動的に流滅していたコースに決まります。)

難易	度	コース名	ステー ジ数
BEGINNER	入門者	AFRICA (アフリカ)	6
JUNIOR	初級者	ASIA (アジア)	10
SENIOR	中級者	AMERICA (アメリカ)	14
EXPERT	上級者	EUROPE (ヨーロッパ)	18

2.B.G.M.を決めます

~ 4 曲から気に入った曲を選んでください。



労尚ボタンで選び、スタートボタンまたはロボタンで 決定します。

(制限時間以内に決めないと、自動的に点滅していた 曲に決まります。)

3.スタート

着いシグナルが気灯するとレースが遊まります。



- ①コース名 (AFRICA, ASIA, AMERICA, EUROPE)
- @スタートしてからのステージ数
- ③現在地点 (スタート:S/ゴール:G)
- ④現在までの、このコースのトップのスコア
- ⑤制限時間:○になる前にチェックポイントを通過

できないとゲームオーバー

- ◎現在の自分のスコア
- ⑦現在の速度

4.チェックポイント

ステージとステージの間にはチェックポイントがあります。

制限時間以内にチェックポイントを通過できないと、ゲームオーバーとなります。





チェックポイント



無事、チェックポイントを通過するとボーナスタイムが加算され、画面に、そのステージのラップタイムが表示されます。







5.ネームエントリー

レースが終了したときスコアが7位以内なら、ネームエントリー(名前の登録)ができます。

BEGINNER GOURSE					
RANK	SCORE	STAGE	NOHE	TIME	
	4984880				
ZND	1000000		SAE		
SED	900000	1	HAE		
SHE	000000	1			
9/000	Thomas		DEFE		
@550	200000	.20.	CHIN		
THE	900000	4	DEED		
BOOKE	RECOGNISSION OF	मधीन में कड़ा	CHARACTER OF THE		

ネームエントリーの方法

- ①芳尚ボタンを差岩に操作して、文字を選びます。 ネームエントリーができる文字は3文字までです。 ピリオドも1文字に数えます。
- ②文字を選んだら、A~Cボタンを押して決定します。選ぶ文字を簡違えたときは、今を選ぶと1文字券取り消するとができます。
- ③ネームエントリーができたら、EDを選びA~C ボタンを押します。ネームエントリーが終了し、 タイトル画面に戻ります。

10

オリジナルモード

客レベルごとに現れるライバルたちと周回レースを行い、その成績によりスポンサーから賞釜をもらいます。あなたは、そのお釜でメカニックを雇い、パーツを買い、バイクをパワーアップし、再び新たなるバトルに挑んでゆきます。そして最後に世界の頂点に立つのです。

コマンドを選ぶことによって、ここでは次のことができ ます。

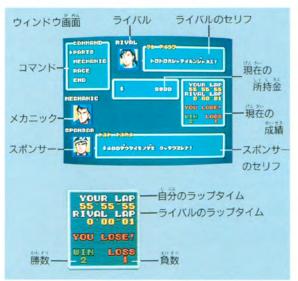
PARTS パーツを買い換えます。

MECHANIC — メカニックを雇います。

RACE レースを行います。

END バトルを終了してパスワードを教

えてもらいます。





「PARTS」を選ぶと パーツ変更価値に変わります。



パーツの状態

現在、装備しているパーツは黄色の、装備していないパーツは白いワクでかこまれています。

パーツの状態についてはメカニックが教えてくれます。 危険な状態のままで走るとアクシデントが起こる場合が あります。場合によってはリタイア(レースを途中で棄 権)することもあります。





パーツの買い換え方

- 1.方向ボタンの↑↓で買い換えるパーツを選びます。
- 方向ボタンの⇔⇒でパーツのランクを決めます。 値段が篙いほどパーツの性能はよくなります。
- 3. スタートボタン、またはCボタンで決定します。
- 4. Bボタンを押すとウィンドウ画面に戻ります。



「MECHANIC」を選ぶとメカニックが雇えます。値段の高いメカニックを雇えば、パーツの寿命が延び、より確かなアドバイスを受けることができます。

メカニックの雇い方

- 1. 方向ボタントゥでメ カニックを選びます。
- 2.スタートボタン、またはCボタンで決定します。



3. Bボタンを押すとコマンドセレクトの状態に美ります。



「RACE」を選ぶと レースが始まります。

ライバルより発に5勝すると炎のレベルに上がり、新しいスポンサーがつき、新たなるライバルが登場します。 逆に発に5敗するとレベルが1つ下がり(1番下のレベルのときは下がりません)、前のライバルとスポンサーが現れます。

1.B.G.M.を決めます

至4節から気に入った節を選んでください。



方向ボタンで選び、スター トボタンまたはロボタンで 決定します。

(制限時間以内に決めないと、自動的に流滅していた 曲に決まります。)

2.スタート

着いシグナルが点灯するとレースが始まります。



①ラップタイム (スタートまたはチェックポイントから

かかった時間)

②現在地点(スタート:S/ゴール:G)

③現在の速度

3.レースが終わるとウィンドウ価値に美り、結集が 装売されます。



「END」を選ぶとオリジナルモードを終了し、パスワードを議示してタイトル値間に美ります。



*パスワードを書き写す場合は、電源を切らずにそのまま「PASSWORD」を選び、パスワード画面で書き写したほうが間違えにくくなります。

ライバル

SGR-500Rを駆るキミとHOTな 戦いを繰り広げるライバルたち。 その横顔を、そっとキミに見せ てあげよう。

クミ・アイサワ(日本)

おとなしい顔のわりに、近所で「となりのカットピねーちゃん・クミ」と呼ばれるくらい、バイクに乗ると人が変わる。追い抜きざまに「トロトロ走ってんじゃねー」」とさけんでる美人のおねえさんがいたら、きっと彼女だ。167cm 46kg 23才



タカヒロ・ワカノ(日本)

自称『峠のオオカミ・タカ』。たった。 人で日本中の峠という峠を攻めた男。 度胸はあるが腕はイマイチ。バイク仲 間からは、「クラッシュ・タカ」などと呼ばれる。

175cm 65kg 243



ノブヒコ・ハセガワ(日本)

今年、彗星のごとく関れ、日本のジュニアレースのタイトルを独占(!)した、期待の大型新人。甘いマスクを持ち、冷静にして華麗などをする。彼のことを、人々は「ジュニーデブリンス・ノブヒコ」と呼んでいる。

185cm 62kg 21₹



マリア・フリード(スペイン)

小柄で、陽気な彼女はレーサー仲間の アイドル的存在である。だが、そのか わいい顔とは反対に、ワイルドなライ ディングで500ccの怪物バイクを自由 自在に乗りこなす。そのため『ワイル ド・マリア』と呼ばれている。

158cm 44kg 18才



ハンス・ミューラー(ドイツ)

まるで冷徹な機械のように計算しつくして走るため「氷のミューラー」と呼ばれている。だが確実に勝利を収めていくその走りは、ブロの間で評価が高い。またレースに対する責任感も強く「チームメイトのために、私は決してクラッシュはしない。」と言ったのは有名である。180cm 73kg 35才



アンジェラ(フランス)

まるでダンスでもしているかのようにコーナーを駆け抜けていくことから、『ダンシングクィーン・アンジェラ』と呼ばれている。その華麗なライディングテクニックと美しい容姿のため、多くのファンがいるが、実力の方もすばらしく、前年度世界ランキング第8位である。

173cm 52kg 24才



アーサー・シモンズ(イギリス)

3年連続世界GPチャンピオンであり、優勝回数、 勝率ともに現在のライダーの中ではダントツの成績をほこる。彼を讃える言葉はいろいろあるが、 やはり『キング・アーサー』と呼ぶのがふさわしいだろう。そして、秀でた才能と努力によって「キング」の名を欲しいままにする彼こそが、キミの目標であり最大のライバルである。

178cm 65kg 30才



スポンサー

レースを続けるには、新しいパーツや腕のいいメカニックが欲 しい。だがそのためにはスポン

サーが必要だ。お釜を多くくれるいいスポンサーは条件もきびしいぞ。

八古屋の「やお八」

大のバイク好きで、 何とオーナーになってしまった「やお 八」の 道 八。よく 差し 八れをしてくれる 気のいいスポンサーなのだが、 この 八がスポンサーなかぎり、 カウルにでっかく 「あなたのお店」や お 八」と書かれることになる。 ちなみに差し 八れは、もちろんお店の野菜だ!



スーパー「マルソー」



 策関東に多くのチェーン店を持つ、 中壁スーパーマーケット。社長は完 を表した。 であるとうイバル車や、 を対している。とうイバル車や、 を対しているとうイバル車や、 を対しているとうイバル車で、 を対しているとうイバル車で、 を対しているとうイバル車で、 を対しているとうイバル車で、 を対しているとう。

電機会社「TONY」

世界屈指の技術をほこる電機 メーカーだが、レーススポン サーとしては、まだまだ新参 者。しかし、カウルにかって いいアルファベットのロゴが 入るのは何よりもうれしい。



ゲーム会社「SEGA」

レーススポンサー 歴は浅いが、レースへの情熱は他のスポンサーに負けない。最近、練習用に最新型の体感シミュレーションシステムを提供したのだが、なんと100円入れないと動かなくなっているらしい。だが、勝利のためには、どんなバックアップも借しまないはすだ。



卵会社「日本たまご産業」



何をとちくるったのか、卵の独造販売権をもつ大企業がレース界に殴り込んできた。レースに対しての知識は芝しいが、その分お瓷でサポートしてくれる。何と言っても気前のよさがうれしい。

タイヤ会社「ヘンジストンタイヤ」

国内スポンサーとしては最も背名なメーカー。スポンサーとしての歴史を苦く、レースやレーサーに対する理解も深い。その上技術力も十分あるのでスポンサーとしては単し分ないだろう。



右油企業「ヘブン シスターズ オイル」



世界最大の右油シンジケートとして、全世界に名が知られている。ここのトップに立つのは冷酷なことで知られる安社長だ。才能がないと見るや、あっさりと見捨てられてしまう。しかし、サポート体制は万全である。

メカニック

バイクの各パーツはレースのた びに消耗していく。メカニック は技術で消耗を防いだり首した

りする。また、各パーツの状態を一番把握しているのも メカニックだ。

ケン・フジタ(日本)

「俺に直せないバイクはないぜ!」 が口癖だが、ポカも多くあまり信用 はできない。 バイクショップ 「フジ タ・モータース」の一応あととり息 子。通称、横町の『修理屋ケンちゃ

170cm 60kg 17才



ミキ・モリタ(日本)



小さいときからメカが大好き で、巷では「チューナー・ミ キちゃん」と呼ばれている。 今はバイクのチューンアップ に夢中ということ。可愛いけ れど頼りになる。 160cm 45kg 18才

コウタロウ・ナガイ(日本)

高校生のときにバイクの魅力に取りつかれて しまい、大学も工学部に入り、そのままメカ ニックになってしまった。自分でもバイクに 乗る、ハンサムボーイ。『理論派メカニック・ コウタロウ』などと呼ばれている。

183cm 63kg 21才

タケシ・オンダ(日本)

元ワークスのメカニック。 めったに口 を開かないので、仲間内から「だんま りの恩田さん」と呼ばれている。だが、 その経験の豊かさから若いライダーた ちに信頼されている。

160cm 62kg 537



マイク・サニー(アメリカ)



カリフォルニア出身の秀才メカニック。 コンチネンタル・サーカスで各地を転 戦し、「カリフォルニア・マイク」の異 名をとった。持って生まれた才能と、 転戦で培った経験が、彼を磨き上げた。 188cm 70kg 24才

ナスターシャ・ミルスキー(ソ連)

世界GP進出を計画したソ連政 府が、最高の英才教育を施し、 小さいときから工学知識を教え 育て上げた美しき天才工学博士。 最近西側に亡命し、いまはメカ ニックとしてその実力を現して いる。通称『寒い国からきたナ スターシャ」

170cm 50kg 24≯



シゲオ・トドロキ(日本)

60年代に天才レーサーとしてデ ビューしたが、そのレース中、 大事故に巻き込まれその後行方 不明だった。5年前突然メカニ ックとして現れ、数々のマシン を優勝に導いた。人々は「謎の **关オチューナー・シゲオ』と呼** 1350



PARTS



フレームからタイヤまで、キミのマシンを支える大切な部品だ。群がるライバルたちに勝つには、よいパーツが必要だ。と言うわけで、パーツの大公開と行きましょう。

FRAME

フレーム

答パーツをしっかりと読える情組みのこと。フレームをよくすると、単体を素単く切り返せるようになります。

アイアンクレドル

エンジンを注と下から取り囲むような形式の鉄製フレームです。値段は安いのですが、薫いのが難点です。

ダブルクレドル

エンジンの前部を2帯のパイプで取り囲んだ鉄製のフレームです。ねじれに強く、信頼性は向上しましたが、やはり薫いのが難点です。

アルミダブル

アルミニウム製のダブルクレドルフレームです。鉄製に 比べだいぶ軽量ですが、高価で転倒すると変形しやすい という欠益があります。



アルミスペース

フレームをエンジン部券で前と後に分けた、変わった形のフレームです。これを使うためには、他の部島の形状に合わせて作るので、矢変高価になっています。

チタンスペース

アルミスペースフレームを、アルミの代わりに高価なチタニウム合釜を使用して作ったものです。高価ですが、 軽く、しかも鎖気です。

チタンモノコック

現在では、まだほとんど使用されていない夢のフレームです。パイプではなく、チタン版を使用してフレームを 構成しています。

ENGINE

エンジン



バイクの命とも言うべき場所です。 加遠、 最高遠などに 影響します。

OHCノーマル

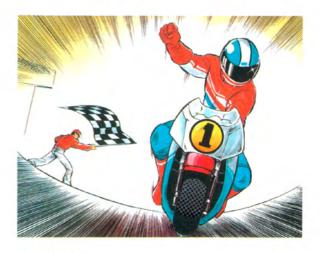
OHCとはオーバー・ヘッド・カムシャフト(Over Head Camshaft)の略で、高回転用に開発されました。

DOHCノーマル

OHCエンジンのカムシャフトが2本になったもので、メカニズムは複雑になり整備が難しくなった代わりにパワーが大幅に増大しました。 設立のバイクのほとんどがこのエンジンを使用してます。

DOHC V4

500ccクラスのレーサーバイクによく見られるエンジンでシリンダーをV字状に前2列、後2列に配置したものです。エンジン幅が小さくなるメリットがあり、またエンジンの安定性もよくなりました。



ターボ V4

加佐した空気をエンジンに送り込むターボチャージャーをDOHC V4エンジンに取りつけたものです。280kmを過ぎるあたりから爆発的に加速します。

セラミックターボ

軽くて、熱に強いセラミック製のターボエンジンです。 現代の技術を持っていたとしても造ることは容易ではありません。それに、造れたとしても大変扱いが難しいものとなるでしょう。

ツインターボ

最大のパワーを持つエンジンです。セラミックエンジンにターボチャージャーを2個装着してあります。ターボ時はもちろん、中低速時の加速も最高です。ただし、その分取り扱いが難しくなっています。

BRAKE

ブレーキ

速度を落とす装置です。 危険を回避するときな どに使います。



ドラム

□転するドラムに摩擦粉を擦り付けて制動力を得るブレーキ。熱に弱いという欠点があります。

ディスク

| 竹盤塑ディスクを、両側から締めつけることによって制動力を得るブレーキ。熱に強く、高速差行に向いてます。

ベンチレーティッド

ディスクブレーキの強力版。ディスクに党をあけ、常知 しやすくしたブレーキ。熱に極めて強く、安定したブレ ーキングが行えます。ただし、高度な生産技術を必要と するため高価です。

ダブルディスク

ブレーキディスクプレートを2枚使用したもの。レーサーのようにブレーキを極限まで使う場合には絶対に必要です。

アンチスキッド

最新のエレクトロニクスによって、急ブレーキによるタイヤのロックを防ぎ、横滑りなどを防止する機構を備えたブレーキ。バイクでは、まだ実用化されてません。

MUFFLER

マフラー

エンジンで燃焼した発気のガスを効率よく排出する装置です。加速をよくします。



ノーマル

最初から付いてくるマ

フラー。、
安い以外これといって
特徴はありません。

シュウゴウ

排気ガスを最終的に当つに集合させて排出するマフラー。 当つにまとめることによって効率的に排出できるようになってます。

ワークス OR

バイクの性能を知りつくしたパーツ等的メーカーが、テストにテストを繰り返し作り上げた集合マフラーです。

プライベート OR

ありあまる資金を注ぎ込んで、世界で唯一、首分のバイクに合った形に作り上げられたマフラーです。極めて高価ですが排気効率は最高のものとなるでしょう。

エンジンを滑らかに動かすためのものです。 加速がよくなり、エンジンの負担を軽くします。



ノーマル

オイルメーカーが作った一般バイク向けオイルです。

ジュンセイ

バイクメーカーが、自社製バイク角に作った一般バイク 向けオイルです。

ハイ

レーサー開に特別な添加剤を配合し、オイルの罹能を上げたもの。

プライベート OR





バイクの中で最も消耗 の早い部品の1つ。ま た、バイクのグリップ 力を左右する最も重要 な部品でもあります。

TIRE



ノーマル

最初から付いてくるタイヤです。どのような発展でも ますが、性能はイマイチ。なるべく草く質い代えた芳 がよいでしょう。

ラジアル

しっかりと路面をグリップします。エンジンパワーのロスも少なくなります。

ハイパー

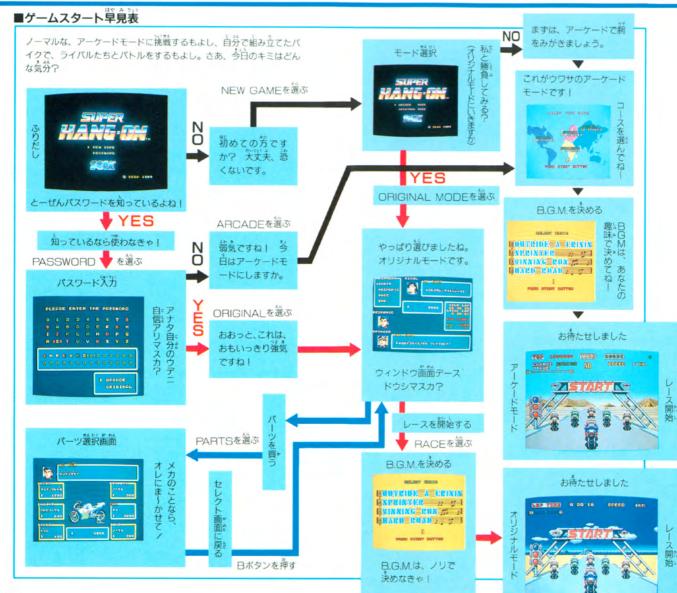
レース角タイヤのノウハウを謹ぎ込んで作り上げた高級スポーツ角タイヤ。一般向けとしては最高のものです。

スリック

レース用に開発されたタイヤです。大きなグリップ力を持っています。

オリジナルスリック

自分のバイクとレーサー本人の操縦テクニックに最も合うように特別注文をして作らせたタイヤです。 最高のグリップ力を発揮します。



使用上のご注意

カートリッジは精密機器 ですので、とくに炎のこと に注意してください。

電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをのFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の隙因になります。





カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、盛んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端字部に触れたり、永で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところを避けてください。置射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



菜

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くと きに、シンナーやベンジンなど の薬説を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

度い時間ゲームをしていると、 自が疲れます。ゲームで遊ぶとき は健康のため、1時間ごとに10~ 20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れ てゲームをしてください。



